**Area**: Jogos eletrônicos

**Título:** Site de Divulgação de Jogos

**Objetivo Geral:** Desenvolver um site de divulgação de jogos no intuito de trazer informação e entreterimento para ao usuário, através de notícias e vídeos dos jogos.

**Objetivos específicos**:

1) Estabelecer um tema atrativo que atenda as expectativas.

2) Estudar sobre desenvolvimento de sites buscando informações sobre jogos eletrônicos em fontes que falam do assunto.

3) Estudar a ferramenta para o desenvolvimento do site buscando conhecimento sobre a linguagem e sua funcionalidade.

4) Construir um layout que flua com o tema do site e que seja do tipo dinâmico.

5)O site deverá ter uma página sobre lançamentos, jogos clássicos incluindo páginas de pesquisas onde o usuário poderá postar seu jogo favorito.

**Definicão do problema:** A dúvida que jogadores tem ao procurar um jogo de qualidade

**Justificativa:**  Informar aos usuários do site a opnião dos jogadores sobre a qualidade do jogos.

**Metodologia**: O desenvolvimento é articulado entre 3 espaços que se sobre põe, inspiração, idealização e implementação. 

O projeto pode percorrer mais de uma vez à medida que as idéias vão se lapidando e novos direcionamentos são explorados. À medida que a inspiração vai trabalhando com a idealização surgi à implementação para completar, mas, então vem uma estrada com dois caminhos criar opções e fazer escolhas e isso antecede as tomadas de decisão.

Os dados existentes serão obtidos através de pesquisas realizadas em livros publicações, sites e outros. Enquanto os dados não existentes serão frutos de questionários aplicados aos grupos envolvidos(jogadores ).

Após passar pela etapa de implementação e verificar a validade das soluções dadas a cada problema encontrado, dentro das restrições previstas o projeto se encontra apto para ser apresentado.

**Cronologia:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Objetivo** | **Principais Atividades** | **Prazo** |
| **1** | Estabelecer um tema atrativo que atenda as expectativas. | **-** Pesquisar o assunto sobre jogos para idealizar um tema | 2 semanas |
| **2** | Estudar sobre desenvolvimento de sites buscando informações sobre jogos eletrônicos em fontes que falam do assunto. | **-** Buscar informações sobre HTML,PHP, em fontes como sites, livros e e-books. | 3 semanas |
| **3** | Estudar a ferramenta para o desenvolvimento do site buscando conhecimento sobre a linguagem e sua funcionalidade. | **-**Definir a ferramentas a ser usadas.  -familiarizar- se com a ferramenta e a linguagem usada para programar. | 3 semanas |
| **4** | Construir um layout que flua com o tema do site e que seja do tipo dinâmico. | Elaborar desenhos em ferramentas como Adobe fireworks, e definir sua programação do Dreamweaver. | 4 semanas |
| **5** | O site deverá ter uma página sobre lançamentos, jogos clássicos incluindo páginas de pesquisas onde o usuário poderá postar seu jogo favorito. | Procurar formas de programar a dinâmica do site através da linguagem apropriada. | 4 semanas |
|  |  |  |  |